

Manuál k obsluze

Míchačka karet



Všeobecná upozornění:

- Před užíváním produktu si pečlivě pročtěte návod k obsluze, který si uschovejte pro možnost pozdějšího nahlédnutí.
- Míchačku karet opatrně vybalte z balení na stůl nebo na karton, tak abyste zabránili možnému poškrábání.
- Zkontrolujte, že balení obsahuje veškeré části a že všechny jsou nepoškozené, v opačném případě ihned kontaktujte dodavatele.
- Pokud sestavíte produkt z vadných částí a následně dojde k jeho poškození, popř. poškození dalšího majetku nebo újmě na zdraví, tak za toto nezodpovídá dodavatele.
- Dodavatel neručí za škody způsobené nesprávným používáním výrobku.
- Nejedná se o dětskou hračku, proto míchačku karet nedávejte dětem a nenechávejte na místech, kde si s nimi děti mohou hrát.










1. Vložte 4 tužkové baterie.
2. Do přihrádek na karty vložte balíček karet. Nejvíce 2 balíčky do každé přihrádky.
3. Stiskněte tlačítko s nápisem „press down to operate,, směrem dolů.
4. Vyčkejte až se všechny karty zamíchají a budou v dolním šuplíčku.
5. Poté karty vyjměte.

Obecná poker pravidla

Pokud jste se rozhodli začít s hraním pokeru, měli byste se seznámit s jeho základními pravidly. Do budoucna tím totiž získáte šanci stát se tak dobrými hráči, jako jsou Phil Ivey nebo Daniel Negreanu.

Po celém světě se v turnajích a cash hrách různě přizpůsobují pravidla. Nicméně základ zůstává vždy stejný. Následující pravidla byste si tudíž měli vzít za své a pořádně je prostudovat ještě před začátkem hraní.

Platné kombinace karet vzestupně:

 <p>NEJVYŠŠÍ KARTA</p>	Vyhrává v případě, že se nepovedla žádná jiná kombinace, vítězem je hráč s nejvyšší kartou.
 <p>JEDEN PÁR</p>	Vyhrává hráč, s jedním párem, např. AA
 <p>DVA PÁRY</p>	Vyhrává hráč se dvěma páry, např. QQ a 77
 <p>TROJICE</p>	Vyhrává hráč se třemi stejnými kartami, např. JJJ
 <p>FLUSH</p>	Vyhrává hráč, který má špinavou postupku, např. 5, 6, 7, 8, 9 – každá karta jiné barvy
 <p>FULL HOUSE</p>	Vyhrává hráč, který má trojici a jeden pár, např. KK a 888
 <p>FOUR OF A KIND</p>	Vyhrává hráč, který má 4 karty stejného druhu, např. AAAA
 <p>STRAIGHT FLUSH</p>	Vyhrává hráč, který zkombinuje čistou postupku, tedy postupku stejné barvy, např. srdcové 6, 7, 8, 9, 10
 <p>ROYAL FLUSH</p>	Královská postupka je tvořena kartami stejné barvy s postupkou 10JQKA

Vstup do hry Buy In

Při vstupu do hry si nakupe co nejvíce žetonů odpovídající konkrétní hře. Pokud herna neuvede jinak, je maximální počet žetonů stonásobek limitu pro maximální sázku.

První nákup žetonů se nazývá buy-in. V průběhu hry můžete žetony dokupovat a to vždy po skončení kola. U těchto dalších nákupů se jedná o tzv. re-buy.

Hráč, který je nucen se přesunout na jiný stůl stejného limitu, protože jeho stávající se rozpadl, může pokračovat se stejným počtem žetonů, a to i tehdy, pokud je to méně, než je minimální buy-in. Hráč, který se rozhodne změnit stůl dobrovolně musí mít pro vstup na nový stůl počet žetonů jako je minimální buy-in.

Sázení a zvyšování sázek

Zvyšování sázek je dovoleno ve všech hrách, vyjma určitých forem lowball.

V No-Limit a Pot-Limit hrách nejsou sázky nijak omezeny (maximálně výší potu).

Pro Limit Poker u tří a více hráčů, kteří nejsou v all-inu, platí následující pravidla:

- a) hra se třemi a více koly pro sázení umožňuje sázet neomezeně a tři navýšení sázek.
- b) hra, ve které jsou pro sázení pouze dvě kola (např. lowball nebo draw) umožňuje sázet neomezeně a čtyři navýšení

Sázet neomezeně je možné v tzv. heads-up hrách a to až do uzavření sázek. Jakmile je sázení uzavřeno, nemůže se přísazovat, nebo hru opustit.

Pro hry, kde je stanoven limit sázení, platí, že pokud hráč vsadí všechny své žetony a tato sázka je menší než sázka kterou dorovná, nepokládá se tato sázka za sázku novou a tudíž neumožňuje hráčům, kteří již sázku dorovnali sázet znovu. All in sázka, která je polovinou původní sázky je tedy brána, jako plnohodnotná sázka a hráč může položit, callnout, nebo raisnout.

Jakákoliv sázka musí být vždy přinejmenším stejná jako sázka, kterou hráč dorovná, nebo může být zvýšena. Výjimkou je případ, kdy hráč nemá tolik žetonů a tudíž jeho sázka je all-in.

Nejmenší hodnota žetonu, který je možno vsadit, je hodnota nejmenšího žetonu použitého pro antes, blindy, rake nebo collection (Některé hry obsahují speciální pravidla, která neumožňují používat žetony, které jsou určeny pro poplatek kasína, do hry. Například pokud se rozhodnete dát spropitné číšnici formou žetonu, pak s tímto žetonem už nemůžete hrát.). Menší hodnoty žetonů se nesmí hrát ani ve velkém množství, tudíž je potřeba je mezi jednotlivými koly proměnit na větší. Pokud jednotkou pro sázení je dolar nebo vyšší, pak menší hodnoty se nehrají. Hráč, který jde do all-inu musí vsadit všechny žetony bez ohledu na jejich hodnotu.

Slova, kterými označujete své chování, se berou jako závazná. Pokud v průběhu hry prohlásíte check, fold, bet, call nebo raise, musíte akci provést.

Poklepáním na stůl dáváte najevo své setrvání ve hře.

V oficiálních hernách pokeru je nemyslitelné hrát vědomě ještě jednou po provedení určité akce. Například hráč, který checknul hru už nemůže v tomto kole dál sázet. Jakékoliv vyslovení akce mimo hráčův tah je považováno za zavazující, pokud hráč, který hraje po narušiteli, neprovedl akci.

Pokud hráč sází nebo sázku dorovná tím, že položí své žetony na stůl do potu, bere se toto jednání jako závazné a už nemůže být vzato zpět. V případě, že jste si nevšimli zvýšení množství žetonů v potu, smíte vzít zpět své žetony a znovu zvážít vaše další jednání, na jehož základě budou hrát hráči po vás.

V případě, že pohnete svými žetony vpřed a na to zareaguje další hráč, bude nutné svoji akci dokončit. Toto platí pro poker s limitem.

Sází se vždy najednou. Pokud se rozhodnete vsadit určité množství žetonů, je nemyslitelné provést sázku víc než jedním tahem. Můžete se však vyhnout problémům se sázením tím, že řeknete předem nahlas částku, o jakou budete navyšovat pot a teprve potom přesunete žetony. Toto přesunutí už nemusí být provedeno jedním tahem. Položení většího množství žetonů než je předchozí sázka je považováno za zvýšení (toto neplatí, pokud dorovnáte sázku žetonem vyšší hodnoty).

Pokud položíte na stůl žeton vyšší hodnoty než je sázka a neoznámíte zvýšení, považuje se vaše jednání za call. Příklad: ve hře 3\$/6\$ položí na stůl další hráč žeton hodnoty 25\$. Toto jednání je považováno jako dorovnání 6\$.

Všechny sázky a jejich dorovnání nesprávným množstvím žetonů je nutné opravit jen v případě, že je tato chyba odhalena před ukončením kola sázení. Toto zahrnuje sázení nižších částek než je sázka, která se dorovná (neplatí pro případ all-inu) nebo naopak sázení vyšších částek na nižší bez upozornění na zvýšení.

Ukázání karet

Pokud si dělá hráč nárok na výhru, musí ukázat, jaké karty drží v ruce.

Dealer určuje vítěze dle nejlepší kombinace karet na stole a karet v ruce. Hráči však zodpovídají za držení svých karet, dokud dealer neurčí vítěze. Cokoliv proneseného na téma obsahu karet, které hráč drží ve své ruce, není bráno jako závazné. Vědomé blafování na konci, za účelem donucení hráče s výherní kombinací své karty zahodit, je však považováno za neetické a může vyústit v propadnutí potu.

Kterýkoliv hráč, dealer nebo člověk přihlížející hře, který si všimne nekorektního jednání, jako je nesprávné množství žetonů umístěných do potu nebo nesprávné určení výherní kombinace, má povinnost na tuto událost upozornit.

Před určením výherce potu jsou odebrány všechny nevýherní kombinace, které se nacházejí na stole.

Kdokoliv z hráčů co hráli může chtít vidět karty, které byly callnuty a to i přesto, že byly mucknuty. Pokud to chce vidět někdo jiný než vítěz, tak je handa foldnutá, pokud to chce vidět vítěz, tak obě handy jsou živé.

Pokud ukážete své karty jinému hráči v průběhu hry, pak ostatní hráči u stolu mají právo se na tyto karty také podívat. Ukázat své karty hráči, který ze hry vypadl, je povoleno. Ostatním hráčům by tyto karty měly být ukázány až po konci hry.

Pokud všichni hráči hru checknou (nebo jsou all-in) v závěrečném sázcím kole, pak hráč, který kolo vždy začíná, ukazuje karty jako první. Pokud se v závěrečném kole sází, pak hráč, který se sázením začal, nebo sázku zvednul, ukazuje karty jako první. V zájmu urychlení hry je možné aby hráč, který si myslí, že má výherní kombinaci, ukázal své karty bez čekání, až na něj přijde řada. V případě, že se hraje i na side-pot, hráči mohou ukázat své karty bez ohledu na hráče, kteří jsou v all-inu a hrají o hlavní pot.

Chyby při dealování

Následující situace se považují za chyby dealera provedené předtím, než hráči začnou hrát. (V případě že hráči už hráli, pak se musí hrát tak, jak je popsáno na konci tohoto odstavce.

- a) První nebo druhá karta hráče je rozdána čelem nahoru.
- b) Dvě nebo více karet bylo při rozdávání otočeno.
- c) Dvě nebo více karet bylo vidět z balíčku.
- d) Dvě nebo více karet bylo rozdáno navíc.
- e) Dealer rozdal nesprávný počet karet jednomu hráči.
- f) Nějaká karta je rozdána mimo pořadí (pokud však byla karta otočena, je použita jako spálená karta).
- g) Button byl umístěn na špatném místě.
- h) První karta byla rozdána nesprávnému hráči.
- i) Karta byla rozdána na prázdné místo, nebo člověku, který nehraje.
- j) Hráč má právo na rozdání karet pouze v případě že sedí u stolu, nebo dal blind nebo ante.

Ve Stud hrách je považována hra za rozehranou, jakmile dva hráči po základních nutných sázkách zahrajou své handy. Ve hrách s buttonem je hra považuje za rozehranou, jakmile dva hráči po blindech zahrajou své handy. Jakmile je hra rozehrána, je nemožné uznat chybu dealera. Hra se dohraje a nedojde k žádnému navrácení peněz.

Pravidla Texas Hold'em

Poker Texas Hold'em je obdobou Seven-Card Stud, avšak místo karet sedmi dostane každý hráč karty dvě a společně s ostatními hráči pak hrají s pěti kartami vyloženými na stole.

Je velice jednoduché naučit se pravidla a pochopit základ hry, nicméně většina profi hráčů pokeru Vám potvrdí, že zdokonalit se v této hře trvá celý život. Prvním krokem je pochopení pravidel pro Texas Hold'em.

Základní pravidla

1. Jeden z hráčů dělá dealera (tato pozice je nazývána Button). Po každém odehraném kole se tato pozice posune po směru hodinových ručiček na dalšího hráče.

- Následující dva hráči hned po dealerově levici se označují jako Small blind a Big blind. Právě tyto dva hráči sázejí předem dohodnutou částku ještě dřív, než se karty rozdají. Právě tyto sázky (=blindy) jsou podnětem pro hráče, aby dál sázeli, jakmile mají dobrou kartu.
- Každému hráči jsou po jedné rozdány dvě karty, lícem dolů.
- Na stůl se postupně vyloží pět karet, které jsou společné pro všechny hráče, kteří se rozhodli zůstat ve hře (dorovnali blindy, popřípadě sázky). Nejdříve se na stůl vyloží první tři karty. Tyto karty společně vytvoří flop. Potom se přidá čtvrtá karta, nazývaná turn a nakonec pátá, river.
- Celkem se v Texas Hold'em pokeru sází čtyřikrát. Poprvé hned po rozdání karet a pak vždy po flopu, turnu a riveru.
- První sázku dává hráč, který se nachází hned za hráčem co dal big blind. V následujících kolech pak začíná sázet ten, co sedí nalevo od pozice button. Sázení pokračuje po směru hodinových ručiček až k hráči, co sázet začal.
- Způsobů jak vyhrát je hned několik. Pokud někdo vsadil a ostatní sázku nedorovnali, pak tento hráč vyhrává pot. Pokud někdo sázku dorovná, rozhoduje o výhře kombinace nejlepších pěti karet, kterou hráč sestaví ze svých dvou karet a z pěti položených na stole.

Vytvoření nejlepší kombinace

V Texas Hold'em je možné využít celkem 5 karet ze sedmi dostupných. Což znamená, že hráč může použít obě své karty, jen jednu, nebo sestaví nejlepší kombinaci pouze z karet na stole.

Příklad:

Hráč A



Hráč B



Flop



Turn



River



Výsledná kombinace hráče A



Výsledná kombinace hráče B



Pravidla pro neobvyklé situace v Texas Hold'em

- Řekněme, že dealer omylem ukáže první kartu při rozdávání. To je považováno za misdeal. Tuto kartu tedy navrátí do balíčku a karty znovu promíchá. Pokud omylem otočí jinou než první kartu, pak pokračuje v rozdávání dál. Nakonec tuto otočenou kartu zahodí jako spálenou kartu a nahradí ji horní kartou z balíčku. Otočenou kartu si hráč nesmí ponechat. Pokud se mu podaří otočit více jak jednu kartu, pak musí rozdávání opakovat.
- Jestli dealer otočí na flop více jak tři karty, musí rozdání flopu opakovat. A to, i když je zřejmé, které karty jsou navíc.
- Pokud na flop vyrovná dealer karty ještě předtím, než jsou sázky dokončeny, nebo když vyloží více karet, pak karty z flopu vrátí do balíčku, nechá mimo spálenou kartu a promíchá je. Poté

vyloží nový flop, už bez spálené karty.

4. Pokud dealer vyloží čtvrtou kartu na stůl dříve, než jsou dokončeny sázky, je tato karta do konce kola vyřazena a to i za předpokladu, že hráč, který nestihl dokončit sázení, chtěl karty složit. Jakmile je sázení dokončeno, otočí dealer novou kartu. Po dokončení třetího kola sázek (po turnu) zamíchá dealer karty i s kartou, která byla vyřazena. Spálené karty se do balíčku nepřidávají, zůstávají ležet na stole. Pátou kartu otočí bez odložení spálené karty.
5. Jestliže dealer rozdá prvnímu hráči kartu navíc (potom co všichni hráči dostanou své startovní karty), pak se tato karta navrátí dealerovi a ten ji použije jako spálenou kartu. Pokud náhodou rozdá více jak jednu kartu navíc, jedná se o misdeal a je nutné opakovat celé rozdávání.
6. Pokud chce hráč hrát pouze s kartami na stole a nechce ukázat své karty, musí to oznámit před zahazením karet.